

Gaulois la Tène - HC

IIème - IIème siècle AEC

Repère : Bataille du Confluent, Bataille d'Alésia, de Gergovie, de Bibracte, de Lutèce, de la Sambre, Vercingétorix, Dumnorix, Luernios, Bituitos, Litavicos

RESTRICTION DES DIVISIONS

| | |
|------------------------|---|
| Infanterie 75%+ | Au moins les 3/4 des unités doivent être de l'infanterie. Pas plus de 1/10 des unités peuvent être des Batorois et pas plus de 1/5 des unités peuvent être des Argois. Vous devez avoir au moins une unité de Argois ou de Donno eporedoi dans la division pour sélectionner des unités de Drutonedammoi. |
| Cavalerie 25% | Pas plus de 1/4 des unités peuvent être de la cavalerie. De plus, au moins 1/2 des unités de cavalerie doit être de la cavalerie moyenne ou légère |
| Alliée 20% | Pas plus de 1/5 des unités peuvent être des alliées. |
| Divisions | Divisions doit contenir au moins 4 unités et doit être dirigé par un commandant. Hormis pour la deuxième division qui peut contenir unité supplémentaire de cavalerie. Typiquement la division qui combat sur un flanc. |

RÈGLES SPÉCIALES D'ARMÉE

Client : Si la division ne contient plus d'unité d'Argoi ou de Donno Eporedoi (brisée ou en déroute), une unité ayant cette règle doit immédiatement faire un test de panique (Tir).

COMMANDANT

| Nom de l'unité | Type (Taille) | C | CP | LP | SvG | R | Règles spéciales | Pts |
|----------------|----------------|----|----|----|-----|---|------------------|-----|
| Noble | Commandant (U) | +3 | - | - | - | - | Cd: 9. | 35 |

Options du commandant (Peut choisir l'une des options suivantes)

| Nom de l'unité / Équipements | Type (Taille) | C | CP | LP | SvG | R | Affiliations/Règles spéciales | Pts |
|---------------------------------------|-----------------|-----|----|----|-----|---|---|-----|
| Destrier | Monture (U) | - | - | - | - | - | Mouvement (27") | 5 |
| Brihentin (Général uniquement) | | | | | | | Destrier (Scythes) & Homme (Celte) | |
| - Épée & bouclier | Cav. lourde (S) | 8/5 | 3 | - | 4+ | 6 | Brave, Tenace, Vailant, Ucom. | 35 |

INFANTERIE

| Nom / Équipements | Type (Taille) | C | CP | LP | SvG | R | Affiliations/Règles spéciales | Pts |
|--|------------------|-----|-----|----|-----|---|---|-----|
| Argoi (Nobles) | | | | | | | Homme (Celte). | |
| - Lance & bouclier | Inf. lourde (S) | 7 | 3/0 | - | 4+ | 6 | Phalange (1), Brave | 34 |
| Drutonedammoi (Clients) | | | | | | | Homme (Celte). | |
| - Drutonedammoi : Épée & bouclier | Inf. lourde (S) | 7/6 | 3 | - | 4+ | 6 | Phalange (1), Clients | 29 |
| - D. Belge : Épée & bouclier | Inf. lourde (S) | 7/6 | 3 | - | 4+ | 6 | Phalange (1), Clients, Impétueux. | 29 |
| - Solduroi aquitains : Épée & bouclier | Inf. lourde (S) | 7/6 | 3 | - | 4+ | 6 | Phalange (1), Clients, Tenace, 1/Armée. | 32 |
| Batoroi (Guerriers) | | | | | | | Homme (Celte). | |
| - Épée & bouclier | Inf. moyenne (S) | 7/6 | 2 | - | 5+ | 6 | Guerriers féroces | 27 |
| Uisusparos Kingetoi (Levée de lanciers) | | | | | | | Homme (Celte). | |
| - Épée & bouclier / Lance (+3 points) | Inf. moyenne (S) | 5 | 3 | - | 6+ | 6 | Levée. | 32 |
| - Épée & bouclier / Lance (+3 points) | Inf. moyenne (M) | 3 | 2 | - | 6+ | 4 | Levée. | 25 |
| Berukomtoug Selgoi (Tirailleurs) | | | | | | | Homme (Celte). | |
| - Javelots | Tirailleur (M) | 3/2 | 2 | - | - | 4 | | 11 |
| - Frondes | Tirailleur (M) | 2 | 2 | - | - | 4 | | 12 |

CAVALERIE

| Nom / Équipements | Type (Taille) | C | CP | LP | SvG | R | Affiliations/Règles spéciales | Pts |
|---|------------------|-----|----|----|-----|---|---|-----|
| Donno Eporedoi (Cavalerie noble) | | | | | | | Destrier (Scythes) & Homme (Celte) | |
| - Donno Eporedoi : Épée & bouclier | Cav. lourde (S) | 8/5 | 3 | - | 4+ | 6 | Brave | 28 |
| - Rèmes : Épée & bouclier | Cav. lourde (S) | 8/5 | 3 | - | 4+ | 6 | Brave, Guerriers émérites | 29 |
| - Brihentin : Épée & bouclier | Cav. lourde (S) | 8/5 | 3 | - | 4+ | 6 | Brave, Tenace, Vailant, 1/Armée. | 34 |
| Eporedoi | | | | | | | Destrier & Homme (Celte) | |
| - Lance & javelots | Cav. moyenne (S) | 8/5 | 3 | - | 5+ | 6 | Guerriers féroces | 28 |
| Aku Eporedoi | | | | | | | Destrier & Homme (Celte) | |
| - Javelots | Cav. légère (M) | 5/3 | 2 | - | 6+ | 4 | | 17 |

ALLIÉE

| Nom / Équipements | Type (Taille) | C | CP | LP | SvG | R | Affiliations/Règles spéciales | Pts |
|------------------------|------------------|---|----|----|-----|---|-------------------------------|-----|
| Milites Sabelli | | | | | | | Homme (Italien). | |
| - Épée & bouclier. | Inf. moyenne (S) | 6 | 3 | - | 5+ | 6 | | 23 |
| - Épée & bouclier. | Inf. moyenne (S) | 6 | 3 | - | 5+ | 6 | Levée | 20 |
| Milites Samniti | | | | | | | Homme (Samnite). | |
| - Épée & bouclier. | Inf. moyenne (S) | 6 | 3 | - | 5+ | 6 | | 23 |
| - Pilum & bouclier. | Inf. moyenne (S) | 6 | 3 | - | 5+ | 6 | | 26 |

Taille : M = Modeste, S = Standard, I = imposante, H = Horde, HI = Horde Imposante, U = Unique.

Caractéristique : C = Combat (Choc/Mêlée) CP = Courte portée, LP = Longue portée, SvG = Sauvegarde de moral, R = Résistance