

Fiefs du Sud - Hail Caesar Fantasy

Fin du IIIème Age

<<Description du peuple>>

Repère : Imrahil, Angbor le brave, Duinhir, Hirluin

RESTRICTION DES DIVISIONS

Infanterie 50%+	Au moins les 3/4 des unités doivent être de l'infanterie.
Cavalerie jusqu'à 33%	Pas plus de 1/3 des unités peuvent être de la cavalerie
Spéciales jusqu'à 17%	Pas plus de 1/5 des unités peuvent être des spéciales
Divisions	Divisions doit contenir au moins 4 unités et doit être dirigé par un capitaine. Hormis pour la deuxième division qui peut contenir unité supplémentaire de cavalerie ou spéciales. Typiquement la division qui combat sur un flanc.
Affiliations	Au niveau des règles spéciales (Peur, haine, etc.), tous les capitaines et unités de type infanterie de la liste Fiefs du sud sont considérées comme des hommes. Tous les capitaines montés sur destrier et unités de type cavalerie sont considérés comme des hommes et des destriers.

CAPITAINE

Nom	Type (Taille)	Équipements	C	CP	LP	SvG	R	Règles spéciales	Pts
Prince Imrahil	Capitaine (U)		+3	-	-	-	-	Cd: 10, Général, 1/armée	75
Noble	Capitaine (U)		+3	-	-	-	-	Cd: 9.	30
Capitaine	Capitaine (U)		+2	-	-	-	-	Cd: 8.	10

Options du capitaine (Peut choisir l'une des options suivantes)

Nom	Type (Taille)	Équipements	C	CP	LP	SvG	R	Règles spéciales	Pts
Destrier	-	-	-	-	-	-	-	Mouvement (27")	5
Chevalier de Dol Amroth (Imrahil uniquement)	Cataphracte (S)	Lance de cavalerie/ Bouclier	10/6	3/0	-	4+	6	Détermine, Vaillant. Ucom, Garde du corps.	62

INFANTERIE

Nom	Type (Taille)	Équipements	C	CP	LP	SvG	R	Règles spéciales	Pts
Marins de l'Ethir	Inf. légère (S)	Épées	6/5	3	-	-	6	Milice, Maraudeur, Charge féroce (2)	24
H. d'arme de Dol Amroth	Inf. lourde (S)	Lance/Bouclier	7	3/0	-	4+	6	Aguerri, Phalange (2).	43
Levée paysanne d'Anfalas	Inf. moy. (H)	Lance courte	10/7	4	-	-	8	Milice, Levée (4+), Irrégulier.	23
Archer de Morthond	Tirailleur (S)	Arc	4	3	3	-	6	Vaillant, Tireurs émérites (1).	28
Lancier du Pinnath Gelin	Inf. moy. (S)	Lance/Bouclier	6	3/0	-	5+	6	Phalange (1)	28
Guerrier de Ringlo	Inf. moy. (S)	Épée/bouclier	6	3	-	5+	6	Levée (3+), Brave.	27

CAVALERIE

Nom	Type (Taille)	Équipements	C	CP	LP	SvG	R	Règles spéciales	Pts
Chevalier de Dol Amroth	Cataphracte (S)	Lance de cavalerie/ Bouclier	10/6	3/0	-	4+	6	Détermine, Vaillant.	62

SPÉCIALES

Nom	Type (Taille)	Équipements	C	CP	LP	SvG	R	Règles spéciales	Pts
Guerrier de Lamedon	Inf. moy. (M)	Arme lourde	5	2/0	-	6+	4	Sans peur, Tenace (2).	25
Garde de Dol Amroth	Inf. lourde (M)	Épée/bouclier	5	3	-	4+	4	Aguerri, Déterminés, Vaillant, Phalange (2)	36
Guerrier d'Anfalas	Inf. moy. (S)	Lance/bouclier	7	3/0	-	5+	6	Puissant, Guerriers émérites (2)	26

Taille M = Modeste, S = Standard, I = imposante, H = Horde, HI = Horde Imposante, U = Unique.	Caractéristique C = Combat (Choc/Mêlée) CP = Courte portée, LP = Longue portée, SvG = Sauvegarde de moral, R = Résistance
---	---